

序号	一级	二级	三级	四级	五级	功能指标
1			实时渲染与可视化工具集模块	数据动态加载调度功能	浏览三维场景工程	支持浏览项目三维本地工程
2					更新三维场景	支持对三维场景的实景模型进行更新及图层整合
3					绑定模型资源	支持绑定项目相关的三维模型资源
4					保存工程	支持对当前工程进行图层更新并保存当前设置
5					可视化工具版本	支持查看当前可视化工具的版本信息
6					偏好设置	支持软件快捷键偏好设置及设置资源文件存储路径
7					模型图层导入	支持在已有三维场景中导入新的三维图层
8					工程坐标系	支持设置工程坐标系
9					图层树面板	支持针对场景图层数据进行位置变换、旋转、缩放等设置
10					工具栏	提供三维场景“工具”功能菜单，包含：测量、图层、剖切、查询功能
11					指南针	提供“指南针”用于指示方向
12					启动三维服务	支持启动三维服务
13					停止三维服务	支持结束三维服务
14					调试三维服务	支持进入三维服务调试模式便于开发调试
15					启动HTTP服务	支持启动HTTP服务
16					启动数据服务	支持启动数据服务
17				实时更新与同步功能	服务自启动	支持服务自启动，运行程序时就会自动启动服务
18					退出时关闭所有进程	支持启用退出时停止服务，在程序退出时会自动关闭所启动的所有实例及服务
19					自动断开长时间未操作的用户	支持当用户长时间没有任何交互操作时，程序将会自动断开其链接以供其他用户使用
20					启用日志文件	支持启用日志文件，启用后程序运行时能够记录相应的记录
21			多模可视化与分析功能		可视域分析	支持可视域分析功能，在场景中生成一个扇形的可视化视域范围
22					天际线分析	支持天际线功能，将模型轮廓线用颜色可视化呈现
23					开敞度分析	支持开敞度分析功能，在场景中生成开敞度视域半球
24					透视分析	支持透视分析功能，在场景中生成视线，展示观测点与目标点之间视线的可见性
25			大屏展示与交互模块	菜单与工具栏功能	坐标测量	支持对目标点的X、Y、Z轴的坐标进行测量
26					直线测量	支持测量多个点之间的直线距离
27					垂直测量	支持测量两点之间的垂直距离
28					面积测量	支持通过点定位绘制平面图形，支持单击鼠标右键结束绘制得到面积数据
29				场景服务功能	场景压平	支持通过创建一个多边形或导入矢量面，将对象图层进行压平
30					场景挖洞	支持通过创建一个多边形或导入矢量面，将对象图层进行挖洞
31					场景剖切	支持通过创建一个无限的面，将模型剖切，以便于观察模型的内部结构
32					场景截图	支持将场景中的内容输出为图片文件
33				模型视图功能	默认视图	支持设置图层对象的“默认”显示样式
34					X光视图	支持设置图层对象的“X光”显示样式
35					纯色视图	支持设置图层对象的“纯色”显示样式
36					科幻视图	支持设置图层对象的“科幻”显示样式
37					漫游	支持在场景中自由漫游，支持在任意高度、以任意视角进行浏览漫游支持鼠标漫游和键盘漫游
38					中心漫游	支持以屏幕中心点为中心，进行交互和操作
39					无人机	支持无人机在场景中以飞行的方式漫游，并支持碰撞操作支持虚拟摇杆和键盘操作
40					角色漫游	支持角色漫游支持第一人称漫游
41					角色漫游	支持角色漫游支持第三人称漫游
42					地图模式	支持在场景中模拟传统二维地图的交互模式
43					驾驶模式	支持用户在场景中模拟驾驶汽车漫游的交互模式
44					编辑模式	支持在场景中对添加的资源对象进行变换操作
45						支持在场景中对添加的资源对象进行复制
46						支持在场景中对添加的资源对象进行连续复制
47						支持在场景中对添加的资源对象进行撤销上一步操作
48						支持在场景中对添加的资源对象进行重做上一步撤销的操作
49				浏览模式自由切换功能		支持在场景中对添加的资源对象进行删除当前选中的对象
50						支持设置导览的视口布局，提供单视口方案对比
51						支持设置导览的视口布局，提供左右二视口方案对比
52						支持设置导览的视口布局，提供上下二视口方案对比
53						支持设置导览的视口布局，提供左二右一视口方案对比
54						支持设置导览的视口布局，提供上二下一视口方案对比
55						支持设置导览的视口布局，提供四视口方案对比
56					方案对比	支持昼夜交替，在当前导览中开启时间流逝，并设置循环一天的时间
57						支持调节导览播放时的总时长
58						支持预览当前导览
59						支持修改当前导览的名称
60						支持设置当前导览的地图服务模式
61						支持删除当前导览
62					导览设置	支持保存当前导览的编辑
63						支持创建动画或场景“导览”中创建的动画和场景可以在“汇报模式”中演示播放
64						支持新建导览：通过选取若干场景视角并串联起来，创建一个新的导览
65						支持编辑导览：编辑已有的导览
66						支持导出导览：将选中的多帧导览导出为MP4格式的视频，单帧导览导出为PNG格式的图片
67						支持删除导览：进入导览的详细面板后，可以删除当前导览
68						支持导出视频的帧数设置
69			数字孪生的查询与演进回放功能		幕墙专业模型查询	幕墙专业模型支持对模型属性进行查询。
70					建筑专业模型查询	建筑专业模型支持对模型属性进行查询。
71					结构专业模型查询	结构专业模型支持对模型属性进行查询。
72					机电专业模型查询	机电专业模型支持对模型属性进行查询。
73				数据图表功能	综管专业模型查询	综管专业模型支持对模型属性进行查询。
74					物联设备专业模型查询	物联设备专业模型支持对模型属性进行查询。
75					提供丰富的图表样式	支持以丰富的图表组件（柱状图/折线图/对比饼图/进度图/散点图/维度图/力引导图/6边形图/维度图等）进行主题业务数据表达
76					数据图表样例	能够提供多个专题的二次开发经典样例集
77			实时视频功能		支持添加工程	支持添加一个本地或共享文件路径的工程
78					预览三维渲染视频流工程	支持预览当前选择的工程
79			事件与报警功能		诊断工具	提供启动诊断工具，报告有关DirectX组件和安装在系统上的驱动程序的信息
80					硬件检测工具	提供启动硬件检测工具，检测当前设备的CPU、显卡、内存配置
81			日志与配置功能		日志操作	支持最大化显示、复制、全选、保存、清空功能
82					错误代码	显示所有错误码 显示错误代码的信息
83			基础渲染功能		对比度	场景画面显示的整体对比度设置
84					饱和度	场景画面显示的整体饱和度设置
85					光晕强度	场景中太阳或强光产生的光效设置
86					环境光遮蔽	设置描绘物体和物体相交或靠近的时候遮挡周围漫反射光线的效果
87					屏幕百分比	场景画面渲染分辨率的缩放值数值越高，渲染分辨率越高，画面越精细
88					地形不透明度	设置场景中所有地形的不透明度
89					倾斜摄影不透明度	设置场景中所有倾斜摄影数据的不透明度
90					地形参与光照	开启后，地形数据将会受到光照的影响
91					倾斜摄影数据参与光照	开启后，倾斜摄影数据将会受到光照的影响
92					滤镜	支持滤镜和景深，及相关参数调整。
93					色彩优化	对比度、饱和度、光晕强度等色彩优化相关选项的开关
94					对象贴合	控制场景中地图以外其他对象的贴合，支持贴合“所有对象”或贴合“仅地形”
95					新建导览	通过选取若干场景视角并串联起来，创建一个新的导览
96					编辑导览	支持编辑已有的导览，能够选择一个导览，会显示对当前导览的操作包含“编辑”、“播放预览”、“导出”和“删除”。
97					导出导览	将选中的到导览导出为MP4格式的视频
98					删除导览	删除当前选择的导览
99			数字孪生系统的可视化功能		汇报演示窗口位置	汇报演示窗口位置可以选择在界面的底边、左边或右边
100					汇报演示播放模式	汇报演示的播放循环模式设置可以选择单播、单播循环或整体循环
101					多视口相机联动	开启后，在多视口演示时可以关联相机
102					场景相机	控制场景中相机对近处内容的裁切距离小于参数的场景内容会被摄像机裁掉
103			大規模3D渲染(大屏渲染)模块		时间	支持对场景中的时间设置，场景可以根据时间、日期、经纬度的变化而产生变化例如环境光的强弱、日出日落等。
104					太阳	支持太阳的半径设置
105						支持对太阳光照的色温参数的设置
106						支持太阳光的照射强度设置
107						支持环境光的强度设置
108						支持地面环境光设置
109						支持阴影质量设置
110						支持阴影可见距离设置
111				月亮		支持月亮的相关设置
112						支持照射强度设施

113
114
115
116
117
118
119
120
121
122
123
124
125
126
127
128
129
130
131
132
133
134
135
136
137
138
139
140
141
142
143
144
145
146
147
148
149
150
151
152
153
154
155
156
157
158
159
160
161
162
163
164
165
166
167
168
169
170
171
172
173
174
175
176
177
178
179
180
181
182
183
184
185
186
187
188
189
190
191
192
193
194
195
196
197
198
199
200
201
202
203
204
205
206
207
208
209
210
211
212
213
214
215
216
217
218
219
220
221
222
223
224
225

数字孪生引擎系统	
----------	--

低空系统大屏3D地图可视化功能	
-----------------	--

云	支持云密度的相关设置
	支持云层的厚度设置
	支持云层距离地面的高度设置
	支持云层显示的质量设置
雾	支持地面雾的浓度设置
	支持雾的高度设置
	支持雾化范围设置
天气	支持开启雨效
	支持开启雪效果
	支持雨或者雪的速度设置
	支持雨或者雪的降落速度
	支持雨滴大小的设置
	支持雪花大小的设置
海洋	支持开启海洋特效，在场景中生成一个海平面。
	支持设置海面高度。
	支持设置最大浪高。
	支持调整海面位置。
	支持设置海洋高程的旋转角度。
	支持设置海洋高程的缩放角度。
	支持重新导入海洋高程PNG格式。
高级设置	支持场景中的云、雾、天气等特性失效，进入到黑色的背景模式中
	提供地图模式的支持支持网络地图服务和矢量地图切片服务
	支持显示指南针的模式
	支持显示小地图的模式
	大地图
	支持场景全局显示地图的模式支持互联网地图、OGC服务，以及MVT矢量切片服务
	坐标系设置
	支持设置坐标系的模式分为“经纬度”和“本地”模式。经纬度为互联网地图服务，本地为本地地图服务
	传感器数据
	支持对接数据中台，获取传感器数据，例如低空飞行器的实时位置、速度、温度等数据
	地理空间数据
	支持获取地理空间数据，如地图、地形图、航线图等
	业务数据
	支持对接数据中台，获取业务数据，涉及物流、运输安排、航空公司运营数据等
	历史数据提取
	支持从历史数据库或数据仓库中提取过去的的数据，以进行趋势分析、模式识别或预测建模
	时空对齐
	支持对齐不同时间点和空间位置的数据，以生成统一的时空模型
	数据集成
	支持将来自不同来源的数据进行合并，生成综合的视图。例如，将实时飞行数据与地理信息系统（GIS）数据结合，创建飞行器的空间轨迹模型
	数据推理与建模
	支持利用数据融合技术，推断出未直接测量的状态或事件，并构建预测模型
	API接口数据提取
	支持通过开放的API接口与其他系统进行数据交换，从而提取和导入数据。
数据抽取功能	实时仪表盘
	支持显示实时数据和系统状态，如飞行器位置、环境条件等
	动态模拟
	通过动画或交互式模型展示低空经济活动的动态变化，例如模拟飞行路径、交通流量等
	报告生成
	生成可视化报告，包括趋势分析、异常检测等，以支持决策过程
	数据趋势和统计分析
	通过图表和仪表盘显示关键性能指标（KPI），如飞行时间、燃料消耗、飞行效率等
地形影像治理	地形影像数据导入功能
	支持输入需要发布的影像数据及高程数据
	矢量文件设置
	支持将矢量数据的外部、内部地形部分裁切掉
	海洋参数设置
	支持输入需要发布的DTM高程json文件
	冲突避让功能
	支持设置发布后数据库文件的存储路径及文件名称
倾斜摄影治理	倾斜摄影模型导入
	支持输入需要发布的倾斜摄影数据及坐标偏移值
	SHP文件配置
	支持选择数据源的坐标系PRJ文件
	倾斜摄影发布设置
	支持同步生成金字塔，在发布瓦片的同时发布金字塔，可减少发布的总时长
	倾斜摄影输出
	支持设置发布后数据库文件的存储路径及文件名称
手工模型治理	手工模型输出
	支持设置发布后数据库文件的存储路径及文件名称
	设置
	支持设置Max模型数据的坐标偏移值
	手工模型数据配置
	支持添加Max相关模型数据
	手工模型通用设置
	支持对模型中单色透明材质自动设为玻璃效果
	手工模型材质设置
	支持设置发布后数据库文件的存储路径及文件名称
BIM模型治理	BIM模型输出
	支持设置发布后数据库文件的存储路径及文件名称
	BIM模型数据配置
	支持设置发布后数据库文件的存储路径及文件名称
	BIM模型高级参数设置
	支持设置BIM数据发布后的精度，分为质量优先、均衡和性能优先
	支持设置DTM模型发布后的颜色模式
矢量数据治理	矢量数据导入
	支持导入支持发布的矢量数据
	矢量数据裁切
	支持将矢量数据裁切为指定范围
	矢量数据符号设置
	支持设置发布后数据库文件的存储路径及文件名称
	矢量参数设置
	支持设置发布后数据库文件的存储路径及文件名称
	矢量输出
	支持设置发布后数据库文件的存储路径及文件名称
可视化数据管理模块	可视化数据管理模块
	可视化样式设置
	支持对图层树中的图层或文件夹进行查询：
	支持控制选中对象的显示与隐藏
	支持查询选中对象在数据库中的属性信息
	支持对图层或文件夹进行重命名操作
	支持从图层树中删除选中的图层或文件夹
	支持对图层树框架的管理
	支持在图层树上新建文件夹
	支持对图层对象进行属性操作
	支持查看当前图层的属性，也可以重新对图层对象的属性进行指定
	支持导入对象的坐标偏移值设置
	支持导入对象的旋转值设置
	支持导入对象的缩放值设置
	支持设置图层对象的显示样式对图层对象的显示样式进行“默认”调整
	支持设置图层对象的显示样式对图层对象的显示样式进行“X光”调整
	支持设置图层对象的显示样式对图层对象的显示样式进行“纯色”调整
	支持设置图层对象的显示样式对图层对象的显示样式进行“水晶体”调整
	支持设置图层对象的显示样式对图层对象的显示样式进行“暗黑”调整
	支持设置图层对象的显示样式对图层对象的显示样式进行“科幻”调整
	支持设置图层对象的显示样式对图层对象的显示样式进行“扩散”调整
	支持设置图层对象是否参与剖切设置
	支持设置图层对象在不同的视口中的可见性
	支持使用鼠标对目标图层进行场景交互
	支持鼠标可以点击到对应图层上的任意点
	支持开启角色碰撞，开启后，在“飞行”和“行走”模式中，将会拥有碰撞特性
	支持显示目标图层中所有被隐藏显示的对象
	支持根据图层导入的顺序，会产生相应的图层编号
	支持导入场景后默认隐藏图层
	支持对象隐藏后，释放相应的资源
	支持导入对象的独立ID，在导入时用户可以自定义
	支持继续添加其他文件
	支持导入数据和服务
可视化资源发布模块	可视化资源发布模块
	设置参数
	支持设置详细参数
	取消锁定
	支持取消锁定当前选择的实例的工程
	启动
	支持启动当前选择的实例
	停止
	支持停止当前选择的实例
	复制实例ID
	支持复制当前选择的实例的ID，以便于二次开发和访问
	复制实例详细信息
	支持复制当前所选的实例的详细信息，包含当前工程、分辨率等信息
	断开客户端链接
	支持断开当前实例连接的客户端
	接口测试
	支持选择当前实例，并以测试页面形式运行并且可以选择具体的工程
	视频流测试
	支持选择当前实例，并以视频流测试的形式运行并且可以选择具体的工程
	综合测试
	支持选择当前实例，并以综合测试页面的形式运行并且可以选择具体的工程
	实例空闲时暂停三维渲染
	支持当没有客户端连接时，自动暂停三维渲染，以节约资源
	自定义云渲染程序视频流传输端口
	支持设置云渲染程序视频流的传输端口区间
	二次开发的相关测试页面
	支持包括视频流测试、API示例、实例管理接口、样例集等
	文件资源列表
	可以管理和同步资源库和工程中的其他所引用的资源
	文件资源树
	展示当前所加载的资源列表
	资源路径
	展示当前选择的资源文件的相对路径，用于二次开发等
	设置资源目录
	指定一个目录作为文件资源目录
	刷新
	在资源管理器中添加或删除了文件后，刷新文件资源树
	同步
	将文件资源树中的资源文件同步到各个节点设备中，引擎会自动在节点设备上最大的磁盘上创建一个目录存放工程文件

数字孪生可视化系统	李生体工具模块	李生体工具模块	同步时删除列表中不存在的文件	同步时，将文件资源树中不存在的资源文件从各个节点设备中删除		
			发布切片	支持将切片文件发布为服务		
			定时重启	支持定时重启所有服务，指定一个时间，重启所有的服务		
			自定义实例ID	自定义实例ID的相关设置，默认情况下实例ID是自动生成的，如需手动指定，可选择“自定义”进行设置		
			网络测试工具	提供网络测试工具用户可以直按选择运行，也可以“复制下载链接”后将工具拷贝至其他设备进行检测		
			设置日期时间	设置日期时间		
			显示/隐藏界面UI	设置主界面UI元素的可见性		
			指北针显隐控制	设置指北针可见性		
			鼠标拾取设置	设置鼠标拾取功能，支持三种拾取状态：鼠标左键点击、鼠标移动、鼠标停留		
			高亮拾取状态开关	设置是否进入鼠标拾取模型状态		
			添加图片按钮	添加图片按钮		
			删除图片按钮	删除图片按钮		
			添加动画按钮	添加动画按钮		
			在指定位置播放视频	播放视频（显示播放窗口）		
			停止视频播放并隐藏窗口	停止播放视频（播放窗口会消失）		
			全屏播放视频	全屏播放影片（播放过程中会暂停三维渲染以提高性能）		
			停止全屏播放视频	停止全屏播放影片		
			调用蓝图函数	调用蓝图函数		
			进入汇报演示模式	进入汇报演示模式		
			退出汇报演示模式	退出汇报演示模式		
			显示在引擎中创建的植物	显示创建的植物		
			隐藏在引擎中创建的植物	隐藏创建的植物		
			启动进程	启动系统进程		
			创建天际线分析	创建天际线		
			停止天际线分析	删除天际线		
导出天际线分析结果	导出天际线					
低空运行要素展示模块	低空规划航线	规划航线详情	支持查看“全部”类型的所有规划航线列表，并在搜索框进行规划航线名称搜索			
			支持查看规划航线类型：“类型1”、“类型2”、“类型3”、“类型4”、“类型5”等的规划航线列表，并在搜索框进行规划航线名称搜索			
			在规划航线列表一页显示十条，搜索支持模糊搜索支持规划航线列表翻页查看			
			企业/单位的显示名称对个人规划航线信息进行脱敏处理，个人显示姓+*			
			点击单个规划航线后，在地图空图展示航线			
			点击单个航点，直接镜头拉近至三维内的点			
			点击单个规划航线后，显示当前规划航线周围实时天气情况，显示实时的温度、风速、湿度、能见度、气压、降雨量指标			
			在查看单个规划航线时，点击温度按键，在三维场景中显示该飞行计划周边的温度特效			
			在查看单个规划航线时，点击风速按键，在三维场景中显示该飞行计划周边的风速特效			
			在查看单个规划航线时，点击湿度按键，在三维场景中显示该飞行计划周边的湿度特效			
			在查看单个规划航线时，点击能见度按键，在三维场景中显示该飞行计划周边的能见度特效			
			在查看单个规划航线时，点击气压按键，在三维场景中显示该飞行计划周边的气压特效			
			在查看单个规划航线时，点击降雨量按键，在三维场景中显示该飞行计划周边的降雨量特效			
			支持航线、起飞区域、特定空域、禁飞区等以二维面图方式显示并支持以三维面图方式选择，快速了解当前空域的限制和准入要求			
			空中航通功能	空中航通功能		
			地面设施要素展示模块	无人机起降场详情	无人机起降场详情	点击无人机起降场后，进入详情页页面，在深圳全市地图全局显示所有无人机起降场点位
						支持在搜索框进行无人机起降场名称搜索
						支持直接从无人机起降场列表选择一个起降场
						在无人机起降场列表一页显示十条，搜索支持模糊搜索支持翻页查看
						企业/单位的显示名称对个人无人机起降场信息进行脱敏处理，个人显示姓+*
						点击单个无人机起降场后，显示详细子标签信息，包括：编号、高度、纬度、经度、地址，以及机场类型信息、机场状态、运行状态、无人机机型、机场跑道、飞行限制、禁飞区、

339	应急响应模块	事件接报	信息接收	发生突发事件后，值班人员可通过电话接听、移动端上报等多种渠道获取事件信息，并经过语音识别、事件模板等辅助功能快速录入信息		
340			信息更新	在创建事件后，参与处置的人员均可以持续更新事件信息		
341			群呼通知	值班员可根据信息通报流程，选择对应的通知对象，通过通知模板快速填写通知内容，并通过电话、APP等途径进行信息通知		
342			通知模板管理	根据需求事先建立通知模板，通知模板主要包括事发地点、事发时间、基本情况、人员伤亡情况、事件的类型与级别等内容，且设置信息模板和结束通知内容		
343			通知反馈	对通知反馈进行统计汇总，并对未接通人员进行重点显示		
344		启动预案		匹配预案	事件接报后，系统能根据上报信息中的关键字进行智能匹配，推荐启动的预案类型	
345				响应等级分析	根据预设规则，系统可提供应急响应等级和类型分析建议，由人工进行确认	
346				启动预案	确认预案类型和响应等级后，应急指挥员能够一键启动应急预案，系统自动跳转到预案处置页面	
347				预案查看	以列表形式显示全部可用预案，并支持根据名称、类型、关键字等内容进行查询	
348		查询检索		预案全文检索	系统支持上传预案文本，并允许对预案中的文字内容进行检索	
349				预案基本信息管理	对预案的基本信息，如名称、针对事件类型、级别、编制目的、适用范围等进行维护和管控其它信息还包括预案级别、事件类型、信息模板、结束通知内容、关联设备管理等	
350		预案信息管理		预案适用规则管理	支持设置当前预案适用规则，含适用事件类型、适用事件级别、适用组织机构等	
351				预案流程管理	可实时预览预案流程的规划、编辑与修改记录流程图，同时提供相应可视化编辑工具，用户通过拖拽的方式编辑预案，实现流程化编排，并支持流程审批流程审批人在线审批	
352				任务节点管理	每一个任务节点包括名称、类型、详情、执行部门（或岗位）等信息，并可以关联通讯录、地点等信息	
353	结构化预案管理模块	应急响应等级管理		应急响应等级管理	对预案的应急响应等级进行管理，包括每个响应等级对应的启动条件、启动权限等内容	
354				法律法规管理	系统支持采用文档附件或是富文本形式录入法律依据内容，用于给当前预案提供法律依据	
355		关联资源		应急通信组关联	系统支持录入预案关联的应急通信组，在启动预案后对该通信组进行自动通知	
356				应急资源关联	系统支持录入预案关联的应急资源，在启动预案后自动呈现所需的关联资源及所在位置	
357				预案协同编辑	在编辑预案时，支持将不同处置模块的编辑分配给不同的部门或是用户，各自负责一部分模块进行协同编辑	
358		预案审批		预案修订	对预案进行修改后，都不会直接修改当前预案内容，而是创建修订记录，发送至对应管理人员进行审批	
359				预案审批	预案审批管理功能模块可实现预案上报时间、状态、结果的记录制作完成的应急预案在征得主管部门同意后方可通过审批	
360				审批流程管理	系统对整个审批流程实现记录、状态查询、进度查询、历史查询等	
361				预案发布	通过审批后的预案可以被发布出来，从而进行使用	
362				预案版本管理	以时间线的形式对预案的历史修订记录进行管理，记录各个版本的修订人、修订原因、修订内容、修订时间等	
363	处置流程设置		处置流程可视化	可实时预览预案流程的规划、编辑与修改记录流程图，同时提供相应可视化编辑工具，用户通过拖拽的方式编辑预案，实现流程化编排，并支持流程审批流程审批人在线审批		
364			任务推送	根据应急预案，应急检查单，根据岗位职责，将应急处置任务下发给应急处置人员，包括事件定位、事件详情、应急处置任务、上下级联系人		
365	应急处置模块	任务指派	任务跟踪	任务状态以不同颜色显示（红色：未开始，黄色：进行中，绿色：已完成），方便指挥人员直观把控整体处置情况		
366			指挥体系	根据预案中的规定和当前值班情况，自动生成应急指挥领导小组、总指挥、应急指挥部、应急指挥中心和各专项小组的大致下级组织架构，并支持随时调整应急指挥体系		
367			部门管控	监控各部门信息上报，集结出动，物资人员准备情况和工作效率完成进度，并对未及上报信息或完成任务的情况进行提示		
368			资源调度	根据预案中的关键资源需求，查询所需资源所在位置和状态，从而动态掌握应急资源需求和调配情况，搜寻和协调应急资源的配置，并支持可视化地图资源管理		
369			事件通知	指挥员可以根据实际需求实时加载数字预案，或是指派临时任务至现场处置人员		
370			提级管理	系统支持启动应急预案后，实行指挥员根据突发事件处置进展快速进行事件升级或降级操作，相应的应急响应等级与处置预案由系统自动变更，并通知相关人员		
371	移动应急模块	移动应急模块	事件上报	移动端能够填报事件信息、拍摄图片、视频上传至指挥中心		
372			处置指引	移动端应用模块为应急人员提供拆解后的应急事件管理功能，明确应急人员应该做的具体事件及其紧急程度，并为提供指引		
373	图展功能		应急人员图层功能	人员通过移动端上报的位置显示人员图层		
374			视频监控图层功能	显示监控设备分布情况		
375			救援车辆图层功能	显示救援车辆位置信息		
376			救援物资图层功能	显示救援物资分布情况		
377			救援队伍图层功能	显示救援队伍位置信息		
378			应急事件图层功能	在事件发生时需要定位案发现场位置，在地图上标注发生点		
379			救援无人机图层功能	显示救援无人机位置信息		
380			重点场所图层功能	显示系统定义的场所分布图层，将重点场所进行标注提醒		
381			紧急起降点图层功能	显示可用于无人机紧急起降的点分布情况		
382			迫降区域图层功能	显示可用于无人机迫降的区域		
383	地图应用模块	空域临时管控区		紧急避险空域图层功能	显示可用于无人机紧急避险的空域情况	
384				空域临时管控区绘制	可以对应急事件设置缓冲区域，绘制空域临时管控区	
385				空域临时管控区权限设置	对无人机设置权限，仅允许临时许可的应急无人机进入	
386				空域临时管控区解除	应急事件结束后，解除空域临时管控区	
387				共享图形标绘图层功能	在地图上支持通过圆形、方形、任意多边形、单箭头、双箭头等进行作战标绘	
388				标绘库管理	允许对标绘符号进行管理，自定义标绘图标及显示尺寸	
389		地图指挥		照片标绘	在地图上支持移动端按实时位置上传照片信息	
390				视频标绘	在地图上支持移动端按实时位置上传视频信息	
391				到达确认功能	救援车辆、人员到达预设任务位置后，可通过地图确认到达	
392				位置修正功能	在定位信号弱的区域，可人工修正人员、车辆定位信息	
393				共享功能	在会议中可发起地图共享，发起共享后，指挥中心在地图上的实时操作过程可在移动指挥上实时显示	
394	融合指挥调度子系统	路径规划		救援无人机路径规划	支持对救援无人机进行路径规划	
395				救援车辆路径规划	支持对救援车辆进行路径规划	
396				应急人员路径规划	支持对应急人员进行路径规划	
397				演练事件设置	支持设置应急演练事件类型、位置等	
398				演练资源配置	支持设置演练可调配资源	
399		应急演练		演练过程规划	支持对演练过程的规划管理	
400				可视化演练	支持在地图上可视化展示演练过程	
401				演练结果统计	支持对演练结果的统计分析	
402				演练过程存档	支持对当前演练各种设置存档，支持回放	
403		轨迹记录		应急人员轨迹记录	支持对应急人员运动轨迹记录和回放	
404				救援车辆轨迹记录	支持对救援车辆运动轨迹记录和回放	
405				救援队伍轨迹记录	支持对救援队伍运动轨迹记录和回放	
406				救援无人机轨迹记录	支持对救援无人机运动轨迹记录和回放	
407	融合通信模块	呼叫功能		电话呼叫	支持发起点对点电话呼叫，可通过在通讯录中选择人员发起点呼，也支持在群组中选择单个成员发起点呼	
408				语音呼叫	支持发起点对点语音呼叫，可通过在通讯录中选择人员发起点呼，也支持在群组中选择单个成员发起点呼	
409				视频呼叫	支持发起点对点视频呼叫，可通过在通讯录中选择人员发起点呼，也支持在群组中选择单个成员发起点呼	
410				短信通知	支持发起点对点短信通知，可通过在通讯录中选择人员发起通知，也支持在群组中选择单个成员发起通知	
411				话务转接功能	实现内部话务的高效转接可以将来电转接给其他用户，实现内部话务转接，提高内部沟通效率	
412		记录功能		通信记录	所有通信记录录音录像保存	
413				通信记录查询统计	支持按时间、人员等信息对通信记录查询和统计	
414				通信记录导出	支持对通信语音文件按MP3格式导出	
415		融合会商模块	融合会商模块	会商发起	发起融合会商，请求应急响应小组及专家参与会议	
416				会商人员管理	可按组织机构、群组等多种方式要求人员会商	
417				会商人员定位	支持在地图上自动标识带定位设备的会商人员位置	
418				会商记录	支持对会商内容记录存档	
419				添加会场	在会议中需要添加与会方时，可添加视频会议室、移动软终端、电话、视频监控等加入到会议中	
420	融合会议模块	会议管理		删除会场	在会议进行中删除会场退出会议	
421				会场发言/静音	开启单个或者所有会场发言功能	
422				广播多画面	多画面模式广播会场画面	
423				会议记录	系统自动保存会议召开记录，可查询所有的历史会议信息	
424				文档共享	在融合会议时可行文档共享	
425		图文消息功能		消息列表	消息列表可上下滑动，点击任何一条消息时，进入到对应的消息聊天界面，在该界面中可查看历史聊天记录	
426				点对点发送	支持点对点即时消息发送和接收，消息支持文字、图片、短语音、短视频	
427				群组发送	支持群组内消息发送和接收，消息支持文字、图片、短语音、短视频	
428				未读消息	系统提示群组或个人的未读消息数	
429				组织管理功能	指管理员进行组织机构的维护，其中包括机构的新建、修改、删除功能	
430	综合管理模块	用户管理功能		用户管理功能	管理系统用户功能，包括建立、修改、停用、设置角色等功能	
431				资源类型管理	用于配置资源类型，可对资源类型进行增、删、改、排序操作	
432				应急资源管理	记录应急资源的地点、数量、种类、负责人等信息；便于对资源的管理和调配	
433				新增资源信息	可按模板批量导入应急资源或新增单条资源进行录入	
434				修改资源信息	修改信息包括资源名称、所属单位、资源类型、数量、存储场所、详细地址、负责人姓名、负责人电话等	
435		重点场所管理		重点场所管理	维护重点场所的名称、类型、地理位置、状态等信息	
436				救援车辆管理	维护救援车辆的类型、状态、责任人等信息	
437				救援队伍管理	维护救援队伍的状态、责任人、联系方式等信息	
438				救援无人机管理	维护救援无人机的类型、状态等信息	
439				紧急起降点管理	维护紧急起降点的类型、状态、责任人等信息	
440	指挥总结模块	迫降区域管理		迫降区域管理	维护迫降区域的类型、状态等信息	
441				基本信息功能	支持查看接报信息、录入的事件基本信息、扩展信息	
442				任务信息功能	展示任务详细信息，包含任务信息、任务附件、反馈信息	
443				事件轨迹功能	支持按时间轴显示事件的处置轨迹	
444				联络记录功能	保留事件的通话记录、事件群组的IM对话记录	
445		生成报告功能		预设报告模板功能	支持预设报告模板	
446				报告生成	系统支持在线调整自动生成的报告内容	
447				报告预览	预览编写好的报告	
448				报告暂存	保存当前修改内容，下次打开时显示最后修改内容	
449				报告提交	提交事件报告，提交后不可修改	
450		报告管理功能		报告删除	未提交的报告可删除	
451				报告信息总览	对系统中的报告进行列表展示，包括编制人、编制时间、报告状态等信息	

